



初心者歓迎!

ゼロから始めるプログラミング入門 (iPhoneアプリ開発)

プログラミングは自分のアイデアを実現する手段!

世界最先端のプログラミング教育を実践する

増原大輔氏

(日本最大級の中高校生向けプログラミングスクール創設者)

米国マイクロソフト社で
「マインクラフト教育版」の開発を担当した

鵜飼 佑氏

ともに29歳の二人が高校生に伝えたい、プログラミングの可能性。

「プログラミングは自分のアイデアを実現する手段」と語る二人とともに、

自分のオリジナルiPhoneアプリを開発する。初心者歓迎!!



【身につく力】

1

AI時代の基礎スキル、プログラミングを体験し、その応用可能性を知る

2

プログラミングの基礎を学ぶことで、今後、自ら学ぶ土台を作る

3

自分のアイデアを形にするアプリ開発を体験し、
自らのアイデアで社会に貢献する可能性を広げる



◆ プログラム概要

名称	ゼロから始めるプログラミング入門 (iPhoneアプリ開発)
対象	高1・2・3生 ※受講条件を満たす場合は中学生も可。 ※プログラム全日程に参加できること。 ※受講や活動における映像および写真を、早稲田塾の広報物に使用できること。
定員	20名程度 (予定)
期間	2018. 7/22 (日)・29 (日)・8/5 (日)・12 (日)
場所	早稲田塾 新宿校 (スケジュールは下表をご参照ください) ※7/22 (日) に夏期未来発見プログラム合同の特別研修を行います。 (自由が丘校にて、時間は後日ご連絡します。)
受講料	塾生の場合 夏期授業3単位 一般生の場合 ¥94,500 (税込)

◆ スケジュール(予定)

日程	時間(休憩)	内容	場所
7/22	10:00~10:30 10:30~13:00	開講式 講義と実習(アプリ作成)	新宿校
7/29	10:00~11:00 11:00~19:20	進行確認とフィードバック アプリ作成	
8/5	10:00~11:00 11:00~19:20	進行確認とフィードバック アプリ作成・プレゼンテーション準備	
8/12	10:00~13:00	プレゼンテーション大会~修了式	

※期間中はオンラインサポートを実施します。
詳しくは開講式にてお伝えします。

受講条件

1. プログラム実施期間中は、自習教材を提供します。
オンラインでサポートも行いますが、自宅でも自ら教材での学習に積極的に取り組むことが条件です。
2. PCは各自でお持ちください。
プログラム内容がiPhoneアプリ開発のため、Macに限ります。



プログラム修了者には、
Certificate(認定証)が
授与されます。

◆ 参加方法

2018.

選抜方法	
5/10 (木) 19:00	塾生先行エントリー受付開始 (塾生サイト「マイページ」にて)
6/22 (金)	志望理由書 郵送締切 【当日消印有効】 志望理由書フォーマットは各校受付 または塾生サイト「マイページ」より
6/26 (火)	最終合格発表 ・志望理由書提出順に審査が行われます。 ・定員に達し次第募集を締め切ります。 ☆一般生の方は各校舎までお問合せください。
書類送付	<志望理由書送付先> 〒171-0021 東京都豊島区西池袋1-7-9 早稲田塾 未来発見プログラム担当

講義を担当される講師陣

増原 大輔
Masuhara Daisuke



1989年、広島県庄原市生まれ。早稲田大学教育学部卒。
大学在学中からiOSアプリの開発や塾の教材開発などを行う会社を経営。Z会 ICT 事業部アドバイザー、大学生プログラミング講座 GeekSalon 監修等。述べ 3000名以上にアプリ開発を通じたプログラミング教育を提供。プログラミングを教えた生徒たちが作成したアプリは300作品、累計60万ダウンロードを越えるなど、世界最先端の若年層プログラミング教育を実践している。

鵜飼 佑
Ukai Yu



1989年生まれ。一般社団法人未踏 未踏ジュニア代表。
高3の時、早稲田塾で、慶應義塾大学環境情報学部教授、村井純氏が講師を務めた「スーパー IT プログラム」に参加、AO 入試でSFC に進学。東京大学大学院を経て、新卒でマイクロソフトに入社。Program Manager として、教育向け Office 製品開発チームおよび、超人気ゲーム「マインクラフト」の教育版開発チームで Office Lens や Minecraft: Education Edition といった製品の開発をリード。現在は、文部科学省で日本の小学校におけるプログラミング必修化を担当している。